

Les vikings débarquent à BRAIVES
2015



Parents

CHERS PARENTS, UNE ANNÉE S'EST À NOUVEAU TERMINÉE POUR NOS LUTINS AU SEIN DE LA RONDE SAINT-BONIFACE. UNE ANNÉE PENDANT LAQUELLE NOUS AVONS PASSÉ D'EXCELLENTS MOMENTS AVEC VOS FILLES.

MAIS COMME POUR TOUTE CHOSE, ON GARDE LE MEILLEUR POUR LA FIN : LE GRAND CAMP DE CETTE ANNÉE 2015, QUI SE TIENDRA DU 21 AU 31 JUILLET. DURANT CES 10 JOURS, VOS FILLES SERONT CONFRONTÉES A LA VIE DE GROUPE, AUX JOIES ET A LA DÉCOUVERTE DE LA NATURE, AU RESPECT DE CHACUNE... NOUS ESPÉRONS LAISSER UN SOUVENIR INOUBLIABLE DANS LEURS ESPRITS !

POUR BIEN COMMENCER CE CAMP, NOUS VOUS INVITONS À VENIR DÉPOSER VOTRE FILLE LE 21 JUILLET À 12H30 À LA GARE CENTRALE. POUR LE RETOUR, NOUS VOUS DONNONS RENDEZ-VOUS LE 31 JUILLET À 10H30 À BRAIVES (ENDROIT DE CAMP).

NOUS TENONS À VOUS REMERCIER, POUR LA CONFIANCE QUE VOUS NOUS AVEZ ACCORDÉ TOUT AU LONG DE CETTE ANNÉE, ET QUE VOUS NOUS ACCORDEREZ À NOUVEAU POUR CE GRAND CAMP.

VOUS RETROUVEREZ DANS CE CARNET TOUTES LES INFORMATIONS NÉCESSAIRES POUR PRÉPARER AU MIEUX LE DÉPART AINSI QUE LE DÉROULEMENT DU CAMP. SI TOUTEFOIS, L'UN OU L'AUTRE DOUTE SUBSISTE, N'HÉSITÉZ PAS À NOUS CONTACTER. (NOS NUMÉROS SE TROUVENT DANS CE DIGESTE).

BONNE LECTURE ET BONNE PRÉPARATION !
LE STAFF LUTINS

Découverte de nouvelles terres.



CHÈRES JEUNES FILLES, NOUS FAISONS APPEL À VOTRE SENS DE L'AVENTURE À LA VEILLE DE CE GRAND DÉPART.

NOUS AVONS BESOIN DE SANG NEUF DANS LES ÉQUIPAGES DE NOS DRAKKARS !

POUR ÊTRE NAVIGATRICE IL FAUT ÊTRE MOTIVÉE, AVOIR UN ESPRIT D'ÉQUIPE, SAVOIR SE RETROUVER DANS LES CONTRÉES LES PLUS ÉTRANGES DE LA PLANÈTE ET SURTOUT... SURTOUT AVOIR ENVIE DE SE FABRIQUER DE MAGNIFIQUES SOUVENIRS AVEC SES AMIES.

PENSEZ-VOUS ÊTRE CAPABLE DE NOUS ACCOMPAGNER ? OUI ?

ALORS À BORDS JEUNES AVENTURIÈRES. ENFILEZ VOS COSTUMES DE VIKING. FAITES VOS PAQUETS ET NOUS PARTONS !!

Fushias Scaldes

LE MONDE DES VIKINGS EST PARFOIS DIFFICILE !

ENTRE COMBATS AVEC LES GÉANTS, CONSTRUCTION DE DRAKKARS, FABRICATION D'ARMES, EXPÉDITIONS DANS LES PROFONDS OCÉANS,...

LES VIKINGS ONT DE TEMPS EN TEMPS BESOIN D'UN PETIT PEU DE DISTRACTION. HEUREUSEMENT, LES SCALDES SONT LÀ POUR ANIMER LES FESTINS ET LES SOIRÉES DANSANTES !

GRÂCE À EUX, PAS UN JOUR NE SE PASSE SANS MUSIQUE !

ACCOMPAGNÉS EN PERMANENCE DE TOUTES SORTES D'INSTRUMENTS DE MUSIQUE PLUS FARFELUS LES UNS QUE LES AUTRES, ILS SONT TOUJOURS EN VADROUILLE POUR APPORTER DE LA BONNE HUMEUR AUX PETITS COMME AUX VIEUX !

ILS VONT DE VILLAGE EN VILLAGE EN CHANTANT LE MÉRITE DES DIEUX VIKINGS ET DES HÉROS DE LEUR MONDE. GRACE À LEUR IMAGINATION SANS LIMITE ET LEUR BONNE HUMEUR PERMANENTE, ILS SONT ADORÉS ET ADULÉS PAR TOUS! ON PEUT LES VOIR COMME LES BRITNEY SPEARS DE LEUR ÉPOQUE ! PRÉPAREZ-VOUS À SIGNER PLEIN D'AUTOGRAPHES

KAKI



Loeknir



LES VIKINGS AIMENT
BEAUCOUP LA BASTON !

QUE CE SOIT ENTRE
EUX, CONTRE LEURS
ENNEMIS, AVEC LEURS
AMIS OU CONTRE LES
GÉANTS, ILS NE RATENT
PAS UNE SEULE
OCCASION ! MAIS QUI DIT
GUERRE, DIT BLESSURES
!

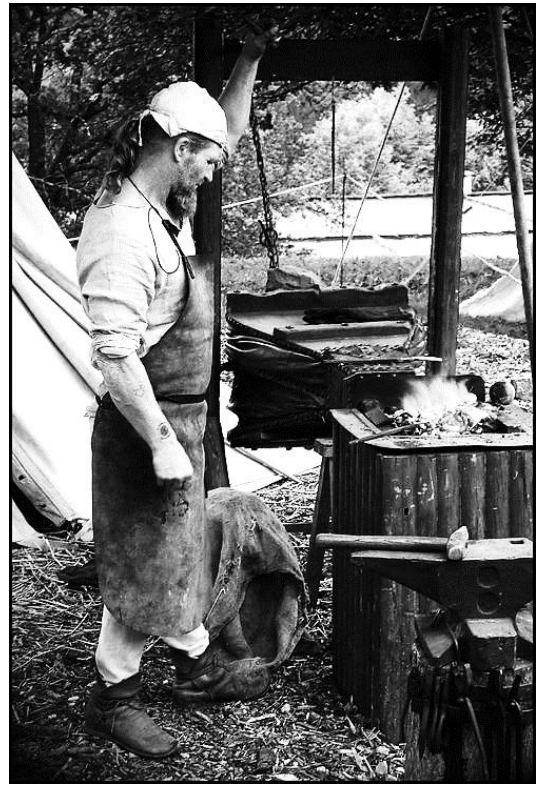
EH OUI À FORCE DE SE METTRE DANS DES SITUATIONS
DANGEREUSES, ILS SE FONT MAL ET PLEURENT COMME
DES ENFANTS ! C'EST ICI QUE LES LOEKNIRS SONT DE LA
PLUS GRANDE UTILITÉ À LEUR COMPAGNONS.

ILS USENT DE LA MAGIE, DES POTIONS ET DES
INCANTATIONS VIKINGS AFIN DE GUÉRIR LES GRANDS
MAUX QUI S'ABATTENT SUR LE VILLAGE.

EN GÉNÉRAL ILS PARLENT DE MANIÈRE MYSTÉRIEUSE
ET ÉNIGMATIQUE ET SEMBLANT PARFOIS UN PETIT PEU
DÉCALÉS. MAIS SOUS SES APPARENANCES ÉTRANGES, IL NE
FAUT PAS OUBLIER QU'ILS ONT DÉJÀ SAUVÉS PLUS DE
LA MOITIÉ DES VIKINGS DE MORTS CERTAINES. ENTRE
MIRACLE SCIENCES ET MAGIE, C'EST CHEZ EUX QUE
TOUS LES VIKINGS SE RENDENT AVEC RESPECT ET
ADULATION !

LES VIKINGS N'ÉTAIENT PAS SEULEMENT DES GUERRIERS FÉROCES, MAIS ÉGALEMENT DES COMMERÇANTS ET DE BONS PRODUCTEURS DE MERVEILLEUSES CHOSES.

LES VIKINGS ÉTAIENT AUSSI D'HABILES ARTISANS DANS LE MÉTAL ET LE BOIS, PRODUISANT DE MAGNIFIQUES BIJOUX ET DES OBJETS DE LEUR PROPRES MAINS ET QUI ÉVIDEMMENT LEUR ÉTAIENT TRÈS UTILES À LEUR ÉPOQUE POUR VIVRE DANS CE BEAU MONDE ET CES OBJETS ONT SURVÉCU DURANT DES SIÈCLES ET DES SIÈCLES.



ILS ANIMENT LE VILLAGE AVEC DE PETITS MARCHÉS DE TOUTE BEAUTÉ AVEC LEURS ÉBLOUISSANTS USTENSILES. PRATIQUEMENT TOUT LE TEMPS OCCUPÉS ET SURTOUT TRÈS ILS DONNENT DE LA JOIE ET DE LA BONNE HUMEUR ET ILS SONT DEMANDÉS.

BORDEAUX **Hovding**



LES HOVDINGS SONT LES MAÎTRES DE L'AVENTURE.

GRÂCE À LEURS DRAKKARS, LES VIKINGS ARRIVENT À VOYAGER PARTOUT DANS LE CONTINENT ET À RAMENER PLEIN DE TRÉSORS !

ILS SONT CONNUS COMME ÉTANT L'EMBLÈME DE LA TERREUR !

ILS ARRIVENT À CONQUÉRIR BEAUCOUP DE TERRES ET GRÂCE À LEUR EXPÉRIENCE ET LEUR SAVOIR-FAIRE, ILS ARRIVENT TOUJOURS À S'EN SORTIR, MÊME DANS LES SITUATIONS LES PLUS COMPLIQUÉES ! LES HOVDINGS SONT TOUJOURS AU TAQUET !

ILS ONT TOUJOURS LEURS OUTILS, POUR RÉPARER LES DÉGÂTS DUS AUX TEMPÊTES AINSI QUE LEURS ARMES POUR SE DÉFENDRE CONTRE LES ENNEMIS !

mérione **Odin**

ODIN EST LE DIEU PRINCIPAL DES VIKINGS .

IL VIT À ASGARD AU SOMMET DE L'ARBRE DU MONDE, LA DEMEURE DES DIEUX, OÙ SE TROUVE SON MAJESTUEUX, IMPOSANT, MAGNIFIQUE, IMPRESSIONNANT TRÔNE DE PIERRE, APPELONS LE BENI LE TRÔNE . IL EST GARDÉ 24h/24 ET 7JOURS/7 PAR DEUX LOUPS FÉROCES. PERSONNE D'AUTRE QUE LUI ET SA FEMME NE PEUT S'ASSEOIR SUR SON BENI MAGIQUE. CE TRÔNE LUI PERMET DE VOIR TOUT CE QUI SE PASSE DANS LES 9 MONDE. RIEN NE LUI ÉCHAPPE . IL ENVOIE PARFOIS SES CORBEAUX QUI LUI REVIENNENT ET LUI MONTRENT CE QU'ILS ONT VU. EN RÉSUMÉ LE GRAND ODIN VOIT TOUT ! QUAND IL VEUT LUI-MÊME SE RENDRE QUELQUE PART IL PEUT PRENDRE LA FORME QU'IL VEUT ; LOUP, POISSON, AIGLE OU BRITNEY SPEARS (PAS SURE QU'IL A DÉJÀ PRIS CETTE FORME MAIS ON NE SAIT JAMAIS)



IL EST LE DIEU DE L'ÉTERNITÉ, DE LA GUERRE , DE LA MORT MAIS AUSSI DE LA SAGESSE , DE LA POÉSIE ET DE LA MAGIE (WIAOOOW). IL DIT SOUVENT DE BEAUX POÈMES.

IL PORTE UN CASQUE D'OR, UNE BELLE ARMURE ET A UN ŒIL EN MOINS. IL A DONNÉ CELUI-CI EN ÉCHANGE DE LA SAGESSE ET DE LA CONNAISSANCE. IL CHEVAUCHE UN CHEVAL À 8 PATTES.

TAIGAN **Thor**

QUI NE CONNAIT PAS LE GRAND LE BEAU L'INCROYABLE ET LE MAJESTUEUX THOR ? VOUS PENSEREZ PEUT ÊTRE DE PRIME ABORD AU HÉROS MIS EN SCÈNE PAR MARVEL DANS L'UN DE SES DERNIERS FILMS (OUI C'EST LA CLASSE JE SAIS), MAIS THOR C'EST AVANT TOUT UN DES DIEUX LES PLUS PUISSANTS DE LA MYTHOLOGIE NORDIQUE.



THOR EST TOUT D'ABORD RECONNAISSABLE PAR SON MARTEAU DONT IL NE SE SÉPARE JAMAIS. CE MARTEAU APPELÉ MJÖLLNIR LUI PERMET DE CRÉER LA FOUDRE MAIS AUSSI DE PROTÉGER DIEUX ET VIKINGS CONTRE LES INNOMBRABLES FORCES DU CHAOS ET PARTICULIÈREMENT CONTRE LES GÉANTS..

THOR EST AUSSI UN DIEU GUERRIER. SA FORCE EST INCROYABLE ET AUCUN DE SES ADVERSAIRES N'A JAMAIS RÉUSSI À L'ÉGALER. IL EST VRAI QUE THOR A UNE CEINTURE DE OUF LUI PERMETTANT DE DÉCUPLER SA FORCE ET QUE CELA LE REND VRAIMENT DIFFICILE À APPROCHER. TOUS LES COMBATTANTS PRIENT EN SON NOM LORSQU'ILS PARTENT EN CONQUÊTE, TOUTES LES FEMMES CHANTENT SON NOM AFIN DE RETROUVER LEUR MARI SAIN ET SAUF, TOUTES LES CRÉATURES DU CHAOS ET DE LA PEUR LE CRAignent TELLEMENT IL EST FORT. EH OUAIS, THOR C'EST PAS DE LA BLAGUE ET VAUT MIEUX ÊTRE AVEC QUE CONTRE LUI. GRÂCE À SA CAPACITÉ À FAIRE TOMBER LA FOUDRE IL EST AUSSI CAPABLE D'AMENER LA PLUIE ET EST CONSIDÉRÉ COMME DIEU DE LA FERTILITÉ.

VOUS CROYEZ QUE C'EST FINI ? MAIS NON EN PLUS DE TOUTES CES IMMENSES QUALITÉS, IL EST AUSSI CAPABLE DE TRAVERSER LES MONDES À L'AIDE DE SON CHAR TIRÉ PAR DEUX BOUCS. (PLUS CLASSE QU'UNE BM NON ?).

JE SENS DÉJÀ QUE VOUS ÊTES TOUTES TOMBÉS AMOUREUSE DU DIEU LE PLUS CLASSE DE TOUS MALHEUREUSEMENT SON CŒUR EST DÉJÀ PRIS... IL VIT UNE HISTOIRE D'AMOUR INCROYABLE AVEC SA FEMME SIF LA DÉESSE AUX CHEVEUX DORÉS (MÊME SA COPINE A LE SWAGG).

VOUS AUREZ DONC L'HONNEUR D'EN SAVOIR PLUS SUR CE DIEU INCROYABLE CAR IL SERA PRÉSENT JUSTE POUR VOUS À GRAÏVE DU 21 AU 31 JUILLET. (CERTAINES AURONT L'IMPRESSIOn DE RECONNAÎTRE TAÏGAN MAIS NON C'EST BIEN THOR !)

FURET **Loki**

PARMI LES DIEUX LES PLUS PUISSANTS D'ASGARD, LOKI EST LE PLUS BAD ASS ! QUOI VOUS NE SAVEZ PAS QUI C'EST ? ET BAH À PARTIR DE MAINTENANT IL VA DEVENIR VOTRE DIEU VIKING PRÉFÉRÉ !! LOKI EST LE DIEU DE LA DISCORDE, IL AIME BIEN FAIRE DES BLAGUES (SURTOUT À FREYA) ET ARRIVE À SE TRANSFORMER ET À IMITER TOUES LES CRÉATURES DU MONDE. LOKI EST CAPABLE DE MÉTAMORPHOSE, ET IL EST AUTANT IMPULSIF ET IRRESPONSABLE QUE MALIN ET RUSÉ. LES ASEs ONT SOUVENT RECOURS À LUI POUR RÉGLER DES PROBLÈMES, ALORS QUE BIEN SOUVENT C'EST LOKI LUI-MÊME QUI EN EST LA CAUSE. IL EST SOUVENT ACCOMPAGNÉ PAR UN SERPENT, JÖRMUNGAND, ET UN LOUP FENRIR QUI LE SUIVENT DANS TOUTES SES AVENTURES ! LOKI EST AUSSI SUPER COPS AVEC THOR ET ENSEMBLE ILS CASSENT TOUT ! ILS ARRIVENT À RETROUVER LE MARTEAU DE THOR, À SE BATTRE CONTRE LES ELFES DES TÉNÈBRES ET À GAGNER LA BATAILLE CONTRE LES GÉANTS. MALGRÉ SON HUMOUR ET SA BONNE HUMEUR, IL NE S'ENTEND PAS TRÈS BIEN AVEC HEIMDALL... CE DERNIER IL ARRIVE À VOIR TOUT CE QUI SE PASSE À ASGARD ET DÈS QUE LOKI FAIT UNE BÊTISE... HEIMDALL LE BALANCE TOUT DE SUITE ! (PAS SYMPA...) PENDANT CE CAMP JE VAIS VENIR VOUS EMBÊTER ET DE ME VOIR... ARRÊTEZ DE PLEURER MES BELLES, NOUS ALLONS VOUS FAIRE PLEIN DE BLAGUES ! JE SAIS QUE VOUS AVEZ TROP HÂTE BIENCÔT NOUS RENCONTRER !



KIANG Heimdall

heimdall est un dieu de la mythologie nordique, un guerrier redoutable. il est le gardien du pont Bifröst, c'est l'arc-en-ciel qui sépare le monde supérieur et les mondes inférieurs.

il est le dieu de la lumière, du soleil, du feu, du ciel et de la lune mais également « un dieu de la colonne du monde, c'est-à-dire, le dieu du centre du monde et de l'ordre sacré », il est le dieu d'un âge d'or. c'est le fils des neuf mères appelées les vierges ou filles d'Ægir. il est un fils, probablement adoptif, d'Odin.

il a également pour charge de souffler dans Gjallarhorn, qui est une corne, si un danger menace à hauteur du pont ou à l'entrée de la cité des dieux et on peut l'entendre jusque dans les mondes aux alentours.

pendant le Ragnarök est une fin du monde prophétique comprenant une série d'événements dont trois hivers sans soleil, heimdall est destiné à tuer Loki et à être tué par lui.

son fidèle compagnon est son cheval doré nommé Gulltopp.

sa tête est coiffée de cornes de bélier et sa bouche est ornée de dents en or. il a plusieurs armes à sa portée mais préfère utiliser son épée. heimdall possède les caractéristiques typiques de tous les dieux, une force, une résistance surhumaine et une endurance de tonneur. capable d'entendre l'herbe pousser et une seule feuille tomber, ainsi que de voir jusqu'aux confins du monde, heimdall n'a pas non plus besoin de dormir.



DIBACAG

Freya



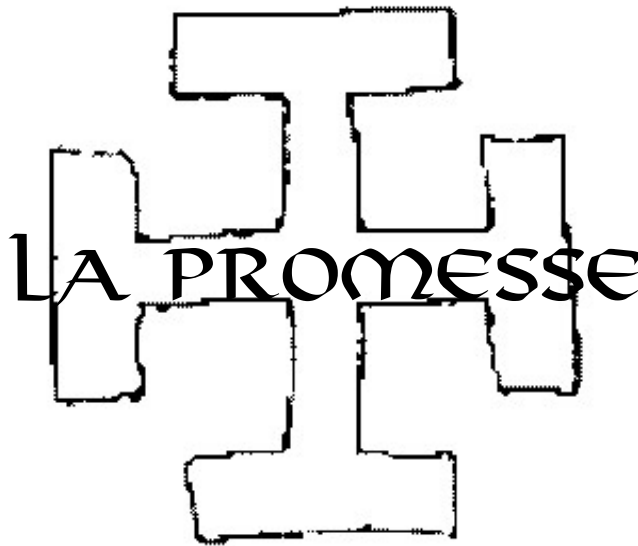
FREYA EST LA DÉESSE DE L'AMOUR ET DE LA BEAUTÉ DANS LA MYTHOLOGIE NORDIQUE. ELLE EST CONNUE POUR SES MYSTIQUES YEUX BLEU ET POUR SA LONGUE CHEVELURE DORÉE. ELLE AVAIT UN BEAU COLLIER MAGIQUE QUI S'APPELAIT BRISINGAMEN ET PORTAIT UNE PEAU D'ÉPERVIER APPELÉ VALSHAMR (CETTE INCROYABLE PEAU QUI LUI SERVAIT DE MANTEAU LUI PERMETTAIT DE SE CHANGER EN OISEAU ET DE VOLER VERS UN AUTRE MONDE).

LE CHAR DE FREYA EST TIRÉ PAR DEUX CHAT, NOMMÉS «AMOUR MATERNEL» ET «TENDRESSE».

FREYA ÉTAIT LA PLUS POPULAIRE DE TOUTES LES DÉESSES, ET CELLE QUE L'ON VÉNÉRA LE PLUS LONGTEMPS DANS LES PAYS NORDIQUES. EN HISTOIRES D'AMOUR, C'ÉTAIT FREYA QU'IL FALLAIT PRIER CAR ELLE ÉTAIT CLÉMENTE ET BONNE. EN TANT QUE DÉESSE VANE, FREYA A ENSEIGNÉ LE 'SEID' (LA MAGIE) AUX GÉANTS ET ELLE APPRIT L'ART ASTRAL À ODIN.

QUAND SON MARI, ODIN, ÉTAIT ABSENT, FREYA PLEURAIT DES LARMES EN OR, QUI SE TRANSFORMAIENT EN AMBRE QUAND ELLES TOMBAIENT À LA MER. LEUR JOLIE FILLE S'APPELLE HNOSS.

CETTE ANNÉE
L'ANNÉE PASSÉE
DEUXIÈMES
VONT POUVOIR
PROMESSES ET
VENUES DANS
DEVRAIENT
TU
ÊTRE UN PEU
AU GROUPE, TU
QUE TU AS
DANS TON
LUTIN, CE QUE
FAIRE
GROS CE QUE
PROMETTRE AUX AUTRES.



COMME
CE SONT LES
ANNÉES QUI
PASSER LEURS
LES NOUVELLES
LA RONDE QUI
ÊTRE EN 2ÈME.
COMMENCES À
PLUS INTÉGRÉE
SAIS MIEUX CE
ENVIE DE FAIRE
PARCOURS
TU AS ENVIE DE
PARTAGER, EN
TU AS ENVIE DE

POUR CELLES QUI SONT CONCERNÉES, QU'EST-CE QUE LA PROMESSE ?

PENDANT LE CAMP, TU AURAS L'OCCASION, SI TU EN AS ENVIE, DE FAIRE UNE PROMESSE À TOI-MÊME ET À LA RONDE. CETTE PROMESSE VEUT DIRE : « JE SUIS UNE LUTIN ET JE M'ENGAGE À FAIRE TOUJOURS DE MON MIEUX POUR RESPECTER LES RÈGLES D'OR ».

LES QUATRE RÈGLES D'OR SONT :

LA LUTIN PENSE D'ABORD AUX AUTRES.

LA LUTIN EST TOUJOURS VRAIE. LA

LUTIN CHERCHE À FAIRE PLAISIR

LA LUTIN SÈME TOUJOURS LA JOIE.

TU AURAS L'OCCASION DE CHOISIR UNE RÈGLE D'OR, TU POURRAS ALORS PROMETTRE DEVANT LES AUTRES LUTINS QUE TU FERAS TOUT TON POSSIBLE POUR LA RESPECTER (SANS OUBLIER LES AUTRES, BIEN SÛR !).

POUR T'AIDER À RESPECTER CETTE RÈGLE D'OR, TU POURRAS CHOISIR UNE MARRAINE. UNE MARRAINE C'EST UNE LUTIN QUI A DÉJÀ FAIT SA PROMESSE, ET QUI POURRA T'AIDER. TU POURRAS ALLER LUI PARLER QUAND QUELQUE CHOSE NE VA PAS, ELLE POURRA TE SOUTENIR DANS TA PROMESSE, T'AIDER À LA RESPECTER, ET TE PRÉVENIR QUAND ELLE TROUVE QUE TU LA RESPECTES MOINS. MAIS PAS DE STRESS, TU AURAS UN MOMENT PENDANT LE CAMP AU COURS DUQUEL UNE CHEF POURRA TOUT T'EXPLIQUER, POUR T'AIDER À FAIRE LE BON CHOIX, POUR TA RÈGLE D'OR ET POUR TA MARRAINE.

SUR SOI LE JOUR DU DÉPART :

- TA BONNE humeur
- TON UNIFORME
- POLO ROUGE
- PULL BLEU MARINE
- JUPE OU SHORT BEIGE
- FOULARD ORANGE
- CHAUSSURES DE MARCHÉ

UN PETIT SAC A`DOS AVEC :

- UNE GOURDE
- DE QUOI ÉCRIRE, DES ENVELOPPES PRÉ-ADRESSÉES ET TIMBRÉES
- CARTE SIS OU CARTE D'IDENTITÉ

DANS UN GRAND SAC A`DOS (PAS DE VALISE !!) LA LUTIN DOIT ÊTRE CAPABLE DE PORTER SON SAC À L'ALLÉE.

ATTENTION!! VEILLEZ A`CE QUE TOUTES LES AFFAIRES SOIENT MARQUÉES AU NOM DE LA LUTIN AFIN QUE NOUS N'AYONS PAS 3 SACS POUVELLES D'OBJETS PERDUS ☺ MERCI D'AVANCE.

N'HÉSITÉZ PAS : ENCOURAGEZ VOTRE ENFANT A`PRÉPARER SON SAC AVEC VOUS, IL SAURA AINSI TOUT CE QU'IL CONTIENT

POUR DORMIR :

- SAC DE COUCHAGE
 - UNE PETITE COUVERTURE POUR LES VEILLÉES
 - MATELAS (PNEUMATIQUE, AUTO GONFLANT, EN MOUSSE)
- VERIFIEZ BIEN QU'IL N'Y A PAS DE TROUS DANS LES MATELAS.
- TON OURS OU TON DOUDOU...



DANS TA TROUSSE DE TOILETTE :

- BROSE À DENTS ET DENTIFRICE
 - BROSE À CHEVEUX, ÉLASTIQUES,
 - PINCES,...
 - SAVON ET SHAMPOOING
 - TA CRÈME SOLAIRE
- COMME VÊTEMENTS DE RECHANGE :
- 2 PULLS CHAUDS
 - 1 BASSINE EN TOILE (POUR

- 6 T-SHIRTS se LAVER) ○ 4 SHORTS ○ 1 VESTE
- IMPERMÉABLE !!! ○ 2 PANTALONS ○ 1 CASQUETTE OU UN
- 2 PYJAMAS CHAPEAU POUR LE SOLEIL ET CRÈME
- 12 PAIRES DE SOLAIRE (ESSENTIEL)
- CHAUSSNETTES ○ 1 LAMPE DE POCHE
- 122 ESSUIES ET 2 GANTS PETITES CULOTTES ○ (POUR LE HIKE)
- GILET/VAREUSE FLUO)
-
- DE TOILETTE ○ DES MOUCHOIRS
- 1 MAILLOT DE BAIN ET UN BONNET

TES CHAUSSURES (EN PLUS DE TES CHAUSSURES DE MARCHÉ) : ○

DES CHAUSSURES D'INTÉRIEUR

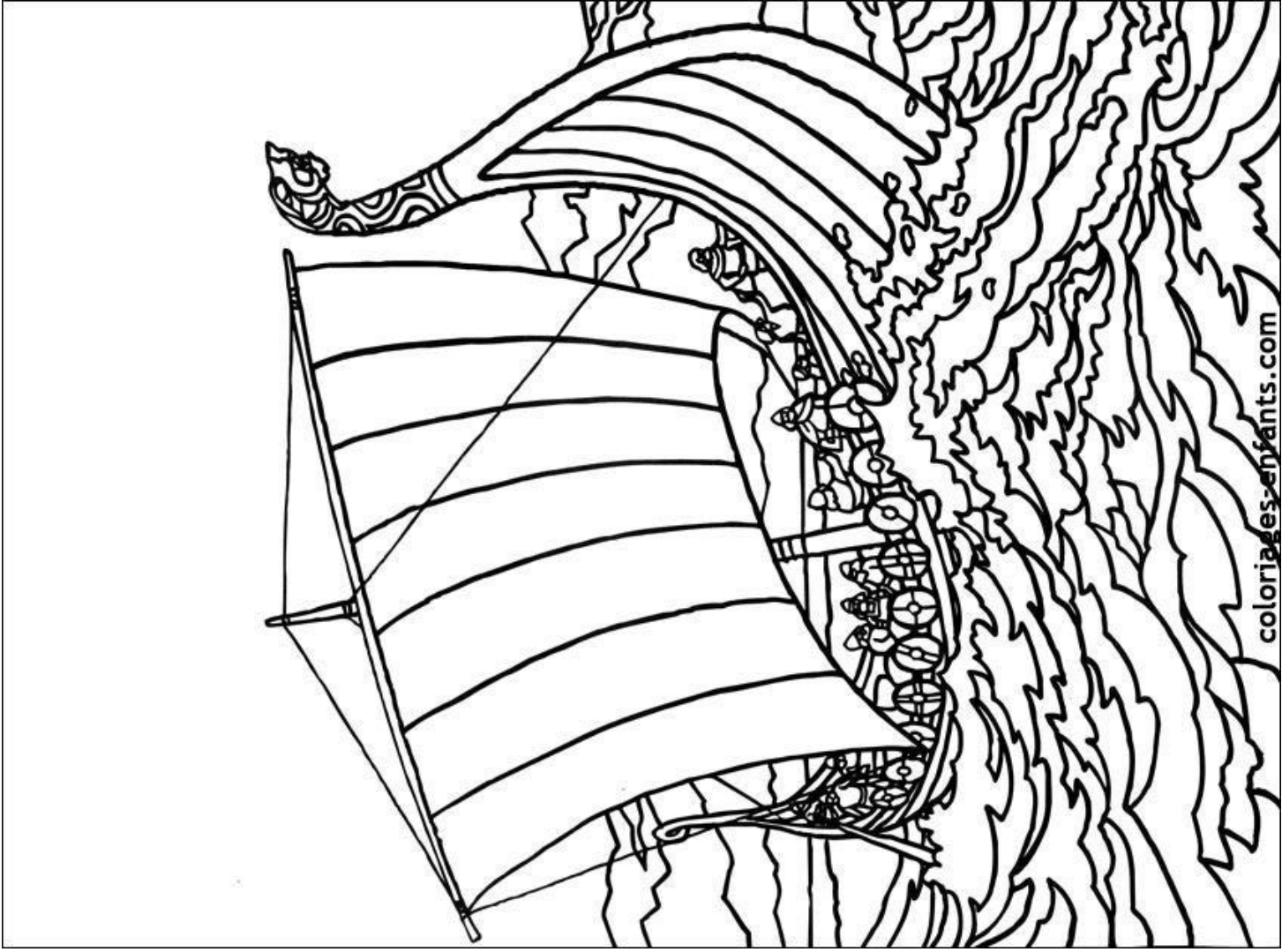
- DES BOTTES (EN CAOUTCHOUC, PAS DE COWBOY ÉVIDEMMENT!)
- DES BASKETS (CHAUSSURES LÉGÈRES)

ET LE PLUS IMPORTANT POUR LA FIN

- TA TENUE **Viking.**
PORTE HAUT LES COULEURS DE TON CLAN ! SOIS EN FIÈRE !
- 2 BD'S OU LIVRES POUR S'OCCUPER PENDANT LES TEMPS LIBRES SI TU EN AS ENVIE (N'OUBLIE PAS D'Y MARQUER TON NOM)
- MÉDICAMENTS PERSONNELS ÉVENTUELS (AVEC EXPLICATIONS À REMETTRE DIRECTEMENT AUX CHEFS !)



Jeux



R O T O E E Q T F L V Y E T E J
 E D B Y S I Y P O N H I D K E U G
 K Z M T C L O U R A R V N G D S Z É I
 B R C J N O K A I K B R F H
 V F D R A K A U J Z G D S Z É I
 T Q A L E I A S E N R O W E I C M
 B R A I V E S U I O K I X W Y O D
 C E G W O X U T R G Q Y Z I V U A
 J U I L L E T R P U V F I F A V L
 E E W O X P J P A S B B T F F E L
 O S Z J S X C A A J A C K V R F
 N U S U R H X A A R R Z E O B T R
 Z L O O M Y U Z R Z O K H O A E E
 O D I N N W F Y Z O K H O A E Y
 T D R Z G Q M W T S A A E G A Y
 N Q P N F O N K Q P L Z O I X A

- | | |
|------------|----------|
| Braives | Heimdall |
| Drakkar | Loki |
| Odin | Thor |
| Découverte | Freya |
| Viking | Juillet |

Horaire type



08h20 : RÉVEIL DES GUERRIERS. GYM POUR RÉCHAUFFER TOUS CES MUSCLES ENDORMIS.



08h45 : PETIT DÉJEUNER DES CHAMPIONNES, CHARGES ET INSPECTION.

10h00 : ACTIVITÉS MATINALES.

12h30 : REPAS DE MIDI POUR REPENDRE DES FORCES AVANT CONTINUER DE

L'EXPLORATION

13h15 : SIESTE OBLIGATOIRE ET VAISSELLE.

14h00: sieste LIBRE.

14h30 : REPRISSE DES ACTIVITÉS.



16h00 : GOÛTER.

18h30 : DOUCHE ET ÉVALUATION.

19h15 : FESTIN.

20h00 : VEILLÉE.

21h30 : Les vikings vont reprendre des forces pour continuer l'exploration de ces territoires inconnus.



inutile au camp !!

ARGENT DE POCHE, CANIF ET AUTRES
COUTEAUX, HACHES OU ARC À
FLÈCHE

JEUX INDIVIDUELS (GAMEBOY), IPOD,
PÉTARDS,

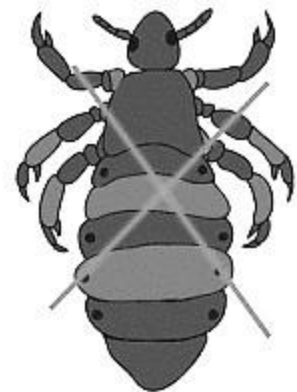
MONTRÉ, PORTEFEUILLE OU TOUT
AUTRE OBJET DE VALEUR. PAS DE GSM
NON PLUS, POUR RESTER EN CONTACT
AVEC VOTRE FILLE IL Y A TOUJOURS
LES BONNES VIEILLES LETTRES. ET PAS
D'APPAREIL PHOTO, LES CHEFS SE
CHARGERONT D'IMMORTALISER VOS
JOLIES PETITES BOUILLES.

ALERTE ! ALERTE ! ALERTE !

CHAQUE ANNÉE, NOUS AVONS DES POUX AU
GRAND CAMP, BÊBÊTES DONT IL N'EST PAS
FACILE FACILE DE SE DÉBARRASSER, SURTOUT
DANS CE GENRE D'ENDROITS, OU` LES LUTINS
SONT TOUJOURS LES UNES SUR LES AUTRES ET
OU` LES POUX S'EN DONNENT À CŒUR JOIE.

EN EFFET, LE CAMP EST LE MEILLEUR CHAMP
DE BATAILLE POUR LES POUX, QUI Y GAGNENT TOUJOURS ! C'EST
POURQUOI NOUS INSISTONS POUR QUE VOUS VÉRIFIEZ LES CHEVEUX
DE VOS FILLES AVANT LE DÉPART, QUE VOUS LEUR FASSIEZ UN
SHAMPOING ET, SI POUX IL Y A, QUE VOUS NOUS PRÉVENIEZ, QU'ON
SACHE RIPOSTER !

ON SOUHAITE À TOUT PRIX ÉVITER CE GENRE DE SCENARIO !



INFO PRATIQUE

Dates importantes :

Départ : RENDEZ-VOUS Le MARDI 21 juillet À LA GARE CENTRALE À 12h30 EN UNIFORME IMPECCABLE ET AVEC SON FOULARD !

Retour : RENDEZ-VOUS À L'ENDROIT DE CAMP POUR RÉCUPÉRER VOS PETITES GUERRIÈRES Le VENDREDI 31 juillet À 10h30. POUR UN DERNIER RASSEMBLEMENT.

POUR TERMINER DE MANIÈRE FESTIVE CE BEAU CAMP, LA RONDE VOUS PROPOSE DE SE RENCONTRER AUTOUR D'UN DIX HEURE.

Adresse du camp : (POUR LE RETOUR ET POUR LE COURRIER)

81ÈME RONDE SAINT BONIFACE NOM
DE LA LUTIN
13 PLACE DU CARCAN
BRAIVES 4260
BELGIQUE

AFIN DE VIVRE AU MIEUX LA SÉPARATION, NOUS VOUS DEMANDONS QUE VOTRE FILLE REÇOIVE AU MOINS DEUX LETTRES PENDANT LE CAMP.

CONTACT SUR PLACE, EN CAS D'URGENCE :

MÉRIONE: 0473/83.96.98

CE NUMÉRO N'EST À UTILISER QU'EN CAS DE RÉELLE NÉCESSITÉ. N'APPELEZ PAS POUR DEMANDER COMMENT VA VOTRE ENFANT. IMAGINEZ QUE TOUTS LES PARENTS FASSENT DE MÊME.

POUR D'AUTRES QUESTIONS CONCERNANT LE CAMP VOICI LES AUTRES NUMÉROS DES MEMBRES DU STAFF :

FURET : 0488/36.90.85

KIANG : 0473/93.22.98

TAÏGAN : 0477/52.27.69

DIBATAG : 0496/12.28.32

Papiers importants :

VOUS TROUVEREZ SUR LE SITE DE L'UNITÉ (www.unite3381.be) :

L'autorisation parentale

La fiche sante: ATTENTION NOUVELLE FICHE SANTE POUR LE CAMP! N'OUBLIEZ PAS DE NOTER SUR CETTE FICHE SANTE SI VOTRE FILLE SUIT UN RÉGIME PARTICULIER (ALLERGIES, INTOLÉRANCES OU AUTRE) AFIN DE NOUS ORGANISER POUR LES MENUS, LA CHASSE ET LA CUEILLETTE.

Une photocopie de la carte d'identité de votre

enfant. NOUS VOUS DEMANDONS DE TOUT FAIRE PARVENIR À Furet (Eleonora Nucci, Rue de la cigale 47, 1170 Bruxelles), AVANT LE 15 JUILLET POUR NOUS PERMETTRE DE NOUS ORGANISER AU MIEUX. NOUS VOUS DEMANDONS ÉGALEMENT D'APPORTER LE JOUR DU DÉPART LA CARTE SIS ET CARTE D'IDENTITÉ.

Prix du camp :

LE PRIX DU CAMP, COMME ANNONCÉ DANS LE CANARD À L'ORANGE, EST DE 130€.

CE MONTANT EST À PAYER SUR LE COMPTE DE LA RONDE AU 001-4497570--47, AVANT LE 15 JUILLET. N'OUBLIEZ PAS DE PRÉCISER EN COMMUNICATION : LE NOM DE LA LUTIN + GRAND CAMP.

LE PRIX DU CAMP NE DOIT EN AUCUN CAS ÊTRE UN FREIN À LA PARTICIPATION DE VOTRE ENFANT AU CAMP. SI VOUS ÉPROUVEZ LE MOINDRE SOUCI N'HÉSITÉZ PAS À CONTACTER LES CHEFS D'UNITÉ RESPONSABLES DES FINANCES POUR TROUVER UNE SOLUTION.

Itinéraire pour aller jusqu'au camp :

Départ: Ixelles, Rue du Conseil

- 1) Continuer sur : Rue du Conseil
 - a. km Continuer sur : Rue Goffart
- 2) 0.3 km Prendre à gauche: Rue du Viaduc
- 3) 0.6 km Prendre à droite: Chaussée de Wavre
- 4) 0.9 km Rue de l'Etang
- 5) 0.9 km Prendre à gauche: Rue Gray
 - a. km Prendre à gauche: Place Jourdan
 - b. km Prendre Rue Froissart
- 6) 1.4 km Prendre à droite: Rue Belliard
- 7) 1.6 km Continuer sur Rue Belliard
- 8) 1.7 km Prendre à gauche: Avenue d'Auderghem
- 9) 1.7 km Prendre à droite: Avenue de la Joyeuse Entrée
- 10) km Continuer sur : Tunnel de Cortenberg
- 11) 2.5 km A proximité de Kortenbergtunnel, Continuer sur : Kortenbergtunnel
- 12) 3.5 km Continuer sur : E40
- 13) 3.5 km Passage à proximité de Schaerbeek
- 14) km Passage à proximité de Evere
- 15) km Suivre la direction : E40 Liège-Luik
- 16) Leuven-Louvain
- 17) 19 km Passage à proximité de Leuven
- 18) 42 km Passage à proximité de Tienen
- 19) 54 km Prendre sortie en direction de : N64 27 Lincent Huy Hannut Lincent
- 20) 54 km A proximité de Lincent, Au rond-point, prendre la 1ère sortie
- 21) Continuer sur : N64 en direction de : Hannut
- 22) 54 km N64 / Route de Huy (Lincent) Radar de vitesse fixe (70 km/h)
- 23) 58 km Au rond-point, prendre la 3ème sortie: Rue Croix Lacave
- 24) 60 km Au rond-point, prendre la 2nde sortie
- 25) 60 km Traverser Hannut
- 26) 60 km Continuer tout droit
- 27) 60 km Au rond-point, Rue de Landen, prendre la 2nde sortie: R62
- 28) Sortie de Hannut
- 29) 61 km Prendre R62
- 30) 62 km Au rond-point, prendre la 3ème sortie: N64
- 31) 62 km Traversée de Villers-le-Peuplier
- 32) 66 km Prendre à droite: Rue Saint-Donat
- 33) 67 km Entrer dans Braives
- 34) 67 km Continuer sur : Rue Saint-Donat
- 35) 68 km Prendre à gauche: Rue Mapayon
- 36) 68 km Prendre à gauche: Rue du Sacré Coeur
- 37) 68 km Prendre à droite: Place du Carcan

38) 68 km Arrivée: Braives, Place du Carcan

on se voit bientôt Les filles.
hâte de toutes vous voir et de
PARTAGER PLEINS D'AVENTURES
ENSEMBLE !!!



ET DÉCOUVRIR CE NOUVEAU
MONDE



