

GREEKS



Barvaux 2015

Le mot de Zeus, le problème des titans.

Olympe, 6e siècle avant que le Dieu unique ne se présente, à 6h et 47 gouttes sur la clepsydre. Les Dieux sont réunis à leur conseil. Tous sont attentifs et réveillés. Arès bougonne dans son coin, fulminant d'une rage qui ne le quitte jamais. Aphrodite est roulée en boule au pied du trône de son père, comme une petite fille qui attendrait d'avoir droit à la parole. Même Dionysos a lâché son éternel coupe de vin, pour se taire avec l'assemblée. Au centre, Hadès, maître des enfers, regarde son frère d'un regard vide. Le silence est palpable et pesant.

Au bout d'un moment, qui a peut-être duré des années, Zeus, maître des cieux, lâche un long soupir. En tant que souverain, il se doit de casser ce silence général pour prendre la parole. Il regarde une dernière fois de façon fatiguée et inquiète vers ses paires. Il est clair que tous pensent la même chose : la parole revient au roi des Dieux, et à lui seul.



« Ainsi donc, les Titans se sont libérés du Tartare... Ils risquent non seulement de semer le chaos et la dévastation parmi les mondes humains, mais aussi et surtout, ils vont tenter de renverser notre règne. Ça sera alors un monde de souffrances éternelles. Hadès, mon frère, mon ami, tu es le gardien des enfers, et par cette fonction, tu es également chargé de surveiller le Tartare. Comment se fait-il que tu n'aies rien vu venir ? »

« Allons un peu de sérieux, répondit Hadès, cela fait des siècles que je n'ai plus de temps pour cela. Les morts affluent encore et toujours plus aux enfers, et l'administration de tous ces nouveaux venus me demande un temps que je n'ai plus depuis longtemps. Tu le sais toi-même que j'ai besoin de plus d'espace souterrain, et de plus de main-d'œuvre. J'ai accepté ce rôle à la seule condition que les fers d'Héphaïstos soient suffisamment solides pour que je n'ai pas à poster de guetteur de façon permanente. »

« Mes chaînes sont les meilleurs du monde, s'indigna Héphaïstos. Les cyclopes eux-mêmes m'apprirent l'art de la forge au creux des volcans. Nuls créatures normales ne pourraient les briser. Mais il s'agit ici des Titans, tes aïeux, à toi, à Hadès et à Poséidon. Qu'y puis-je s'ils n'étaient pas assez affaiblis ? Peut-être que vos armes se sont émoussées ? Montre-moi ton trident, ô Poséidon, que je vérifie si les batailles où l'âge ne lui a pas fait perdre autant de dents qu'à son possesseurs. »

« Que dis-tu, misérable boiteux ? » commença le Dieu des Mers. Mais il fut vite coupé par un coup de tonnerre éclatant au milieu de la salle. « IL SUFFIT ! Entendit-on dans un vacarme de tempête. L'heure n'est plus à la querelle, mais à la solution ! Ce n'est pas la première fois que nous affrontons les Titans et j'aimerais que ça soit la dernière! Il faut les battre définitivement. Des suggestions ? »

« Père, lança la sage Athéna, s'il semble évident que seul, nous ne pourrions les affaiblir suffisamment, il nous suffit d'aller quérir de l'aide. »

« Continue, ma fille, dit Zeus soudainement intéressé, qui penses-tu qui soit assez fort pour combattre des Titans, hormis nous, les Dieux ? »

« Faisons comme par le passé, lorsque que nous n'avions pas le droit d'intervenir. Choisissons des Héros. Pour cela, nous enverrons un émissaire dans chacune des villes les plus importantes de Grèce. Ils nous enverront leurs meilleurs hommes, nous serons les arbres et les pierres autour d'eux pour les observer. Puis, lorsque que nous aurons sélectionné les meilleurs, nous les aiderons et leur donnerons les armes pour affronter les Titans. Ainsi, ils triompheront.

« Remettre notre sort entre les mains de simples humains ? Ha, quelle dérision. Mais ainsi soit-il. »

Et les dieux se séparent pour chercher les plus valeureux des humains.

Pensez-vous que vous serez à la hauteur de leurs espérances ?

Mot d'Apollon :



Du soleil !!! T'en veux ? J'en ai, mon gars. Après avoir fait les rats de laboratoire à l'école pendant une année entière, il est grand temps d'aller s'aérer le cerveau et les poumons à Barvaux ! On t'a concocté un programme de taré mental, comme chaque année, on va se salir, péter (mais pas trop, faut faire gaffe à l'environnement, mon pote!), courir, nager, chanter, tomber, rigoler, s'amuser. Bref, ça va être de la balle et j'espère que tu es aussi impatient que moi pour ce grand camp. En plus, comme chaque année, j'ai créé une chanson super bien et super poétique et qui va super énerver Phao. Prépare toi à swinger sec, rendez-vous avec toute ta pêche le 21 juillet.

Mot d'Hades :

QUOI? C'est déjà le grand camp?!?!?! Cette année est passée beaucoup trop vite les loups! J'ai passé une super année avec vous bande de ouistitis, vous devenez tous meilleurs au fur et à mesure du temps! Bref, parlons de chose sérieuses, vous avez vu l'endroit où on va? ENFIN DES INTERSIZAINES CORRECTS, et pas sur une vieille pente avec pleins de bosses où les goals sont deux branches ou deux foulards. Préparez vous les loups pour un camp sorti tout droit de l'enfer!!!!



Mot d'Athena :



Enfin le camp qui arrive à grands pas ! Après une année bien chargée à se battre contre une pieuvre, à jouer à des jeux de folie, à gagner des courses de vélo (enfin presque, 43^{ème} c'est pas si mal les potes), à jouer au foot (un petit peu seulement) et à se faire brûler par le soleil pendant le camp de Pâques, on arrive enfin à ce grand camp qui va être du tonnerre de Zeus ! Je vais pouvoir vous embêter pendant 10 jours d'affilée, si ça c'est pas génial, j'espère que vous avez autant hâte que moi ! En attendant le 21 juillet, pleins de kusjes !

A vous mes cher guerriers. Comme vous avez pu le remarquer, la fin de l'année arrive à grands pas. Qui dit fin d'année dit qu'une super période vient de s'écouler. Des réunions plus funs les unes que les autres, une superbe fête d'u, un week-end inoubliable et un camp de pâques du tonnerre. Plus qu'un obstacle incontournable pour finir en beauté : le grand camp. C est le message que moi hermès vous fait passer en cette veille de fin d'année scolaire ... Soyez prêts !



Délires de folie et amusement ont été nos maîtres mots cette année, au travers de nos nombreux jeux organisés ou non. Voilà que l'année touche à sa malheureuse fin, ou plutôt faim. Faim pour un camp de folie. Après une année de top fun, on ne s'inquiète jamais. Car comme dans une vraie orgie grecque, quand il y en a plus y en a encore ... et après l'entrée, le plat on termine toujours par ce qu'il y a de meilleur : le dessert. Ne vous inquiétez pas pour l'ambiance elle sera du feu des Dieux et puis si ça va trop loin on arrosera le tout avec de l'eau... HÉHÉHÉ !!! Hâte de vous y retrouver nombreux car pour 10 jours, niveau amusement c'est plus qu'onéreux.

Description des Sizaines

Bon tu l'as sûrement déjà compris mais le thème du camp n'est autre que la Grèce Antique, voilà pourquoi, tous les prénoms sont écrits dans un alphabet bizarre, voici un petit code qui te permettra de te retrouver parmi tous ces mots illisibles :

Majuscule : A (a) - B (b) - K (c, k, q) - Δ (d) - E (e, f) - Γ (g, j) - H (h) - I (i) - Λ (l) - M (m) - N (n) - O (o) - Π (p) - P (ρ) - Σ (s) - T (t) - Y (u, v) - Ω (w) - X (x) - Ψ (y) - Z (z)

Minuscule : α (a) - β (b) - κ (c, k, q) - δ (d) - ε (e) - γ (g, j) - θ (h) - ι (i) - λ (l) - μ (m) - η (n) - ο (o) - π (p) - ρ (r) - ς (s) - τ (t) - υ (u) - ν (y) - ω (w) - χ (x) - ψ (y) - ζ (z)

Les Rouge, Troie

La ville de Troie, située non loin de la mer Égée, est une des villes les plus connues de la Grèce Antique grâce à l'Iliade d'Homère. Beaucoup de héros se battirent dans les rangs de Troie, les plus connus d'entre eux sont Hector et Pâris, le Troyen qui tua Achille, le meilleur soldat de la coalition grecque.

Οσκαρ : "ÉNERGIE à revendre ici ! ... J achète". C est grâce a tout ce punch que tu motives tes troupes, continue tout en modérant, quand il le faut.

Γυδε : On te sent fort et déterminé, sympa et fun. Veille cependant à bien orienter toutes ces capacités pour mieux aider à motiver tes camarades.

Σαμουελ : Quelle fratrie ces Weemaels, mais évitons de généraliser, tu es un fameux personnage, toujours prêt et toujours souriant, ce sera plus qu'un plaisir de te voir au camp.

Δανιδ : Michel, Michel, Michel, quelle évolution par rapport à l'année passée, toujours motivé et jamais en panne ni d'inspiration ni d'humour, à très vite, grand.

Ραφαελ : Complètement fou, mais super génial. Évite juste de trop t'emballer. De plus, veille à bien fermer tes jambes parce que Won-Tolla va de faire de ces petits ponts au camp...

Μαρτιη : Petit mais déjà très grand, tu débordes d'énergie. Je pense qu'on va utiliser beaucoup de cette vivacité débordante. Et au fait, si tu te casses le pied, n'hésite pas à venir nous en parler.

Λουπ : Je sais que tu te créera vite une bonne place au sains des tien. Ce, même étant nouveau.

Δαηλο : Trois ans que ton imagination ne cesse de surprendre toute la meute, mais tu sais, parfois, le monde réel est cool aussi, n'hésite pas à rester un peu avec nous quand même.

Les verts : Sparte

Les spartiates aiment se battre. Dès leur plus jeune âge, les enfants apprennent les arts de la guerre et à aimer leur cité. Ensuite, devenus adultes, la vie des citoyens tourne autour de l'armée, les paysans cultivent pour nourrir les soldats, les femmes enfantent des soldats, les forgerons forment les armes des soldats et les soldats tuent d'autres soldats.

Νοαθ : Prenez une bonne pincée de volonté, deux cuillères de gentillesse, mélangez avec un soupçon de bonne humeur et ajoutez y une larme de charisme, vous obtiendrez ainsi un sizainier impeccable et sur lequel on peut toujours compter en cas de coup dur.

Διεγο : S'il te plait, Diego, ne change rien, tu nous as impressionné par ton boulot de second cette année, tout le staff sait qu'il peut compter sur toi pour aider Noah à gérer cette sizaine. À très vite !

Λυσιση : Un troisième année qui ne manque pas de caractère, qui démarre au quart de tour, que dis-je ? Au huitième de tour !!!!! une réserve d'énergie inépuisable et indispensable, veille cependant à calmer le jeu, de temps en temps.

Ματτεο : une motivation à toute épreuve, un louveteau qui se donne toujours à fond et ce, qu'importe les circonstances. Qu'il pleuve, qu'il vente, qu'il neige, qu'il grêle, c'est toujours un plaisir de te voir te dépenser à chaque activité.

Ρεηουδ : Plein de papillons dans la tête et la tête dans les étoiles, tu as beaucoup de chance d'avoir une telle imagination mais n'hésite surtout pas à redescendre sur terre pour nous faire un petit coucou, de temps à autres.

Αλβερτ : Quelle discrétion, Albert, heureusement qu'un sourire est toujours présent sur ton visage et que tu te donnes toujours à fond aux activités, même au bout de deux ans dans la meute, ça reste très plaisant à voir.

Ηυβερτ : La force tranquille, un nouveau qui gère, qui se donne quand il faut et où il faut, qui n'a pas froid aux yeux et sur qui on peut compter tant il est gentil et appréciable, n'hésite cependant pas plus te faire connaître des autres.

Αλεχαηδρε : Un nouveau qui n'a pas froid aux yeux, qui ose s'exprimer, qui sait rire et définitivement comment s'amuser, ça reste un grand plaisir de te voir à chaque réunion, nous sommes tous très impatients de te voir au camp.

Les Gris : Thèbes

C'est la sphinge, plus connue sous le nom de Sphinx, qui donna une renommée à Thèbes, chaque étranger qui désirait se rendre à l'intérieur de la ville devait répondre à une énigme, s'il trouvait la bonne solution, la Sphinge se suiciderait, s'il ne donnait pas la bonne réponse, la Sphinge le mangeait. Oedipe délivra la ville de ce monstre et en devint le héros, en épousant la Reine après avoir tué le Roi, qui n'étaient autre que ses propres parents.

Ναρθαη : Voilà un sizainer de tonnerre! tu es toujours motivé et rempli d'énergie! Il n'y a rien à dire continue comme ça et prépare ta sizaine à gagner tout les prix.

Ρψαη : Te voilà second, il est temps pour toi de nous montrer que tu es capable de motiver ta sizaine maintenant que tu nous a montré que tu savais la gérer! ET NON Ryan, on te la déjà dit, pas d'américain!

Αλεχαηδρε : Tu es très discret, mais tu te montres toujours très motivé aux jeux et ça fait toujours plaisir un louveteau qui se donne à fond! Tâche de rester sur cette voie!

Ηυγο : Aie aie aie, voilà un louveteau plein d'énergie! Continues à te dépenser autant c'est très chouette d'avoir quelqu'un d'aussi dynamique que toi! Et pense aussi à surveiller ton langage et comme tu dirais : "Ferme ta toilette moderne" en rassemblement!

Κψαη : Du plus mignon des louveteaux au plus énergique des nouveaux, l'année passé tu n'es passé inaperçu. Saurais-tu autant nous impressionner à camp qui arrive si rapidement?

Δαηιελ : Super! on a la chance de te revoir encore une fois cette année au grand camp! Reste comme tu es tu es génial!

Γεοργεσ : Qui est Georges? En deux mots, c'est le louveteau intelligent qui aime jouer à l'imbécile pour faire rire ses camarades. Mais maintenant il est temps pour toi de faire tes preuves et nous montrer que tes capable d'être un aîné digne de ce nom!

Λουπ : quelle bonne humeur, Loup, s'il te plait, ramène nous en pour le camp si tu en as en rab, tout le staff est preneur.

Σεβαστιαη : Nouveau de cette année mais déjà un louveteau très prometteur, tu nous fait tous beaucoup rire! On est heureux de t'avoir parmi nous et nous te souhaitons un tout grand « joyeux anniversaire! »

Les Blancs : Crête

La Crête, aussi appelé île de Candie, est la ville où le Roi des dieux lui-même naquit et fut élevé, avant de tuer Chronos, son propre père. C'est aussi sur cette île que Dédale construit des ailes à base de cire et de plumes pour en faire échapper son fils, Icare. Ce dernier, se rapprochant trop proches du soleil, fit fondre la cire et s'échoua lamentablement dans une chute qui lui coûta la vie.

Εμμανουελ: le camp arrive à grands pas j'espère t'y voir aussi motivé que pendant l'année, tu fais faire des merveilles à ta sizaine, c'est génial à chaque fois que tu viens.

Ελιεζερ: tête en l'air et ne manque pas de joie de vivre. On voit en toi le futur Oscar Wilde mais avec un bâton, tu sais ceux que tu as du mal à quitter parfois.

Νατθαη : Distrait mais présent et dans la fine équipe de surcroît, à 4 vous feriez les milles coup mais toujours pour rire évidemment, on est là pour ça.

Γαμες: On ne t'as pas vu souvent mais on sait que quand tu es là c'est pour mettre l'ambiance entre potjes, un véritable plaisir.

Δανιδ : intégration spontanée, motivé dès l'arrivée à la meute. Chic type comme on dit. Garde bien ton entrain parce que t'en auras besoin, et nous aussi.

Ηυγο : présent malgré tout et toujours motivé pour jouer au jeux que nous faisons les dimanches, les weekends et au camp de Pâques.

Γαελ: petit homme plein d'énergie et dans le coup à tous les coups heuheuheu. J'espère que cette bonne énergie perdure c'est nécessaire pour sûr.

Τθομας : toujours le mot pour rire. Heureux gagnant du concours de blagues au week-end. Et motivé depuis que tu t'es intégré (depuis le début en somme.)

Les bleus : Athènes

Capitale de la Grèce antique et actuelle, Athènes est le berceau de la philosophie et de la démocratie. La légende veut qu'elle fut fondée par Thésée, le héros qui vaincu le minotaure, une tête de taureau sur un corps d'homme. Selon l'histoire, Athènes est le fruit de l'alliance de plusieurs villes voisines et rivales qui se rassemblèrent car tout le monde le sait, l'union fait la force !

Αητοιγε : Quelle progression Antoine ! Souriant et à l'écoute des autres, tu as réussi à bien prendre ta place dans la meute et en tant que sizainier. Tu nous as épaté cette année !

Ψαης : Quel bad boy ce Yanis ! Toujours le mot pour rire. Et entouré de ta bande de copains, tu rayannes de bonne humeur. Hâte de te voir au camp (pour faire pleins de jeux de rôles parce qu'on sait que t'adores ça)

Κυεητη : Ton sourire et ta motivation sans faille font un bon mélange chez les louveteaux. Tu te donnes à fond dans les jeux et ça fait réellement plaisir à voir ! Garde cette bonne énergie pour le camp parce qu'il y en aura des jeux où tu pourras t'éclater ! A très vite.

Γυλες : My lady Jules, toujours au taquet pour faire rire tes chefs et pour danser du « Parle à ma main » jusqu'à la samba de la fête d'U. Tout sourire à chaque réunion, on sent que tu te plais de plus en plus aux louveteaux. Vivement le camp !

Υλψςςε : Adorable ce Ulysse, mais quelle tête en l'air ! Il organise lui-même des jeux pour les chefs : le cache-cache chaussures. N'oublie pas d'en prendre plusieurs paires au camp parce qu'il y aura pleins d'autres jeux organisés pour toi.

Μαηηηευ : Première année, plutôt discret au début, tu as su bien pris ta place dans la meute. Avec ta petite bouille trop mignonne et ton grand sourire, ça fait toujours très plaisir de te voir en réunion. On se voit au grand camp !

Νικολας : Une vraie forte tête dans toute sa splendeur, si tu comptes foncer la tête la première pendant tout le camp, n'oublie pas de mettre un casque, tu risques de te blesser à la longue

Διεγο : Même si tu n'es pas là pendant les réunions, quel plaisir de te voir apparaître pour chaque camp ! Un louveteau de quatrième année motivé, souriant, responsable, drôle et assez don juan sur les bords, tu n'as en tout cas pas froid aux yeux !

Journée type

8h00 Réveil et gymnastique/zumba dance/fitness /aquagym

8h30 Petit-déjeuner

9h15 Tâches

10h00 Début des batailles

12h30 Repas

13h30 Repos pour les uns et vaisselle pour les autres

14h00 Combat de l'après-midi

16h00 Goûter

17h00 Fin des combats, temps libre

18h00 Baignade dans la Mer Méditerranée

19h00 Souper

20h30 Mission de nuit

21h30 Fin de la mission

22h00 Coucher des p'tits loups



Description des activités :

La vie en camp est faite de nombreuses activités spéciales et inédites dont voici quelques exemples.

- Le hike (prononcé « heike », pas « hic ») : les valeureux guerriers partent à pieds explorer le monde qui les entoure pendant une journée et une nuit. C'est en même temps une activité d'endurance et de découverte de l'environnement. Il faudra utiliser toutes les connaissances sur la forêt transmise par nos ancêtres pour réussir à traverser toute la région.



- Les jeux olympiques : les héros s'affrontent lors de joutes sportives pendant toute une journée pour représenter leurs cités respectives et honorer leurs Dieux, en particulier Zeus, pour qui ces jeux ont été créés.



- Concours cuisine : Les guerriers sont surtout connus pour être des combattants valeureux, mais ils peuvent aussi faire d'autres activités comme la cuisine. En effet, quoi de mieux que de se réunir autour d'une bonne table de banquet ! Manger de la bonne nourriture en se remémorant les combats les plus épiques de l'histoire, voilà un banquet digne de ce nom. Mais l'art, oui, je dis bien l'art d'en préparer un nécessite des années d'expérience et de pratique. Donc, si tu connais l'une ou l'autre recette facile, n'hésite pas à les prendre avec toi
- Le message au peuple libre : La meute est le peuple libre parce que l'on décide ensemble de ce que l'on fait et comment on le fait. On choisit aussi de vivre sous une même loi, la Loi de la meute : « La force du clan, c'est le loup et la force du loup, c'est le clan ». Le message au peuple

libre est un moment de réflexion et d'expression sur les valeurs de la Loi. Celui qui prépare cet événement explique, avec ses mots, comment il se voit dans la meute. C'est un moment important, car il marque une adhésion majeure dans le mouvement scout. Le message au Peuple Libre se fait normalement lors de la deuxième année d'un loup à la meute, mais chacun peut choisir de le faire plus tard, s'il ne se sent pas prêt.

La loi scout

Loin d'être un règlement, la loi scout énonce les valeurs auxquelles chaque scout ou louveteau est invité à adhérer. Tout au long de son parcours, petit à petit, il découvre ces valeurs, les intègre à ses comportements et s'engage à les vivre. Il se prépare ainsi à les promouvoir plus tard dans sa vie d'adulte :

1. Le scout mérite et fait confiance
2. Le scout s'engage là où il vit
3. Le scout rend service et agit pour la justice
4. Le scout se veut frère de tous
5. Le scout accueille et respecte les autres
6. Le scout découvre et respecte la nature
7. Le scout fait tout de son mieux
8. Le scout sourit et chante, même dans les difficultés
9. Le scout partage et ne gaspille rien
10. Le scout développe son corps et son esprit

« le scout s'engage là où il vit » , « le scout découvre et respecte la nature »

Voici deux des dix lois qui définissent les valeurs du scoutisme. Être scout ne se limite pas qu'à venir s'amuser et se défouler 3 dimanches par mois, c'est aussi un endroit important où s'échangent des idées et des valeurs de vie tant individuelle que commune. Savais-tu que chaque année, nous déversons une quantité plus qu'astronomique de produits chimiques dans les océans, nappes phréatiques, lacs, rivières, cours d'eau, égouts, etc ?

Voilà pourquoi, comme l'année passée, nous vous demandons de **ne pas donner de savon** à vos enfants, nous fournirons nous même des produits pour se laver à la fois efficaces et respectueux de la nature (le savon « ecover », ou des briques de savon)

Notez aussi que nous ne fournirons ni brosses à dents ni dentifrice, le matériel pour se laver les dents est à votre charge.



LISTE DE MATOS

Voici une liste de tout le matériel nécessaire au camp. On demande aux louveteaux de prendre tout ça dans un grand sac à dos de type randonnée, et d'ÉVITER LES VALISES, même à roulettes. En effet, les loups devront porter leurs affaires et trainer une valise dans l'herbe, les graviers, etc. ce qui est bien moins facile que de porter un sac sur son dos.

Nécessaire de toilette:

- OO Gants de toilette (2)
- OO Essuies de bain (2) (un grand et un petit)
- OO PAS DE SAVON (Ce n'est pas qu'on ne se lave pas chez les loups, mais pour plus d'informations, voir page précédente)
- OO Une brosse à dents, du dentifrice
- OO Mouchoirs en papier
- OO Quelques cotons-tiges
- OO Crème solaire et lotion antimoustique
- OO Un sac à linge sale en tissu (pas en plastique pour éviter les odeurs dues au manque d'aération. Une taie d'oreiller peut faire l'affaire)

Les vêtements :

- OO Slips (au moins 10)
- OO Chaussettes (au moins 10)
- OO Grosses chaussettes (2)
- OO Shorts (4)
- OO Pantalons (2)
- OO T-shirts (5)
- OO Pulls ou sweat-shirts (2)
- OO Pyjamas (2)
- OO Maillot et bonnet de bain

Matériel indispensable pour les sorties en forêt et les explorations :

- OO Chapeau ou casquette
- OO Gourde
- OO Lampe de poche + piles (si vous n'avez pas de lampe, pas besoin d'en faire achat)
- OO Une paire de baskets
- OO Une paire de vieilles baskets ou des sandales pour aller dans l'eau
- OO Des bottines de marche ou de bonnes chaussures (pas de bottes)
- OO Une veste imperméable
- OO Un petit sac à dos pour le hike (pas besoin du sac de randonnée de la famille)

N'oublie pas

- Ton uniforme impeccable (sur toi au départ)
- Un pique-nique pour le premier jour
- Papier, enveloppes avec adresses et prétimbrée, de quoi prendre note
- Ton sac de couchage et ton matelas.
- Ton super déguisement

Les supers conseils de Zeus :

En été, les températures montent, le soleil cogne, on bronze la plupart du temps mais des accidents arrivent, ainsi, pour éviter de choper des coups de soleil, des insulations ou des malaises dûs à la chaleur, il est **CAPITAL** que tu aies une **casquette**, une **crème solaire**, un **après soleil** et **une gourde** avec toi !

Les dieux te rappelleront, évidemment, de ne pas les oublier, donc veille bien à les avoir avec toi le jour du départ.



Les tenues typiques

Les grecques ont une tenue bien à eux, composée essentiellement d'une toge blanche et d'un manteau, bande de tissu allant d'une épaule jusqu'au pied opposé. Les grecques portent cette dernière avec fierté, et elle aborde toujours la couleur de leur cité (par exemple, rouge pour la sizaine des rouges, cf photo). La tenue se complète d'une paire de sandales, qui permet de marche sans s'écorcher les pieds sur les cailloux des grands chemin, ainsi que d'une ceinture, qui entoure la taille et attrape le manteau, afin qu'il ne gêne pas.



En plus de ça, chaque cité a ses attributs propres, qui lui permet d'être reconnaissable.

1. Athènes



Une légende veut qu'Athéna, descendant des cieux, aurait offert à Thésée une couronne de Laurier pour le féliciter de sa sagesse et de son ingéniosité. Une autre prétend que ça serait plutôt les cyclopes, qui voulaient un peu l'assaisonner afin de le manger, avant que Zeus ne les en empêche. Nul ne sait laquelle est vraie, mais ce qui est sûr, c'est que tous les Athéniens portent désormais une couronne de laurier en



souvenir du créateur de leur cité.

2. Spartes



Un proverbe grec dit qu'un Spartiate est une muraille vivante, et ce n'est pas loin de la vérité car il ne quitte jamais son bouclier. Mais il serait tout aussi vrai de dire qu'il est un parapluie ou un surf, tant les utilisation de ce bouclier sont variées. En tout cas, les Spartiates sont des guerriers d'honneur, prêt à tout pour défendre leur ville ou leurs camarades grâce à leur inséparable pavois.



3. Thèbes



Les thébains se veulent des êtres cultivés, et il est vrai que leur culture est particulièrement raffinée. Leur artisanat fait leur fierté : menuiserie, poterie, toilettage canin, tuning de



char, tout y passe. Mais leur spécialité reste la joaillerie, au point que les thébains mettent un point d'honneur à porter une broche lorsqu'il descend à l'agora.

4. La Crête



Chez les Crétois, le coup-de-boule est un sport national depuis des générations. Mais après le passage d'un champion tout terrain, nommé le Minotaure, qui causa malheureusement plusieurs mort lors des duels, le port du casque fut rendu obligatoire dans toute la crête. A l'heure actuelle, les crétois gardent toujours leur casque, parce qu'on ne sait jamais.



5. Troie



Depuis la nuit des temps, Troie est une ville riche. Énormément riche. A une époque, chaque troyen croulait sous le poids de ses parures et de ses bijoux. Mais comme ils leur étaient impossible de nager plus de 10 mètre sans se noyer sous le poids de leur or, ils ne gardent plus maintenant qu'un bracelet de métal précieux sur chaque avant-bras.



LISTE DES CHOSES A NE PAS PRENDRE :

O GSM, mp3, mp4, mp1000, iPod, iPhone, iPad et tout autre appareil qui pourrait se casser et nuire à l'intégration sociale d'un louveteau à la meute

O T-shirt, cd, poster et tout autre fanart de Justin Bieber

O Couteaux, armes (en vrai ou en plastique), pétards, et tout objet susceptible de causer des lésions, ainsi que ta petite copine, ta tortue ou ton hamster.

O Appareil photo (notre équipe de communication se charge de la diffusion d'images)



Renseignement pratiques

Le départ se fera **Gare du Luxembourg à 9h15**, nous demandons à ce que votre enfant soit en **uniforme impeccable** (foulard, pull, short, bottines) et aie toutes ses affaires.

Le prix du camp s'élève à **130 euros** à verser sur le compte de la meute avant le 21 juillet ou dans une enveloppe scellée le jour du départ. Si vous rencontrez des problèmes pour effectuer le paiement, n'hésitez pas à contacter un chef pour trouver une solution.

Le jour du départ, nous vous demandons de nous fournir une autorisation parentale ainsi qu'une fiche médicale (cf pièces jointes) et une **photocopie recto-verso** de la carte d'identité

Si vous désirez lui écrire une lettre pendant le camp (fort conseillé, 10 jours sans maman/papa, c'est dur. Même pour les chefs) :

*« Mon fils adoré », Meute William Schreiber,
Rue Basse Comenne, 39
6940 Barvaux-sur-Ourthe
BE*

En ce qui concerne le retour, nous vous proposons un petit barbecue de fin de camp. Comme l'année passée, nous vous demandons de prendre de la viande pour vous et votre enfant (les frères et sœurs sont évidemment les bienvenues), les intendants se chargeront du pain, de la salade et des sauces. Si vous rencontrez un empêchement, merci de le signaler au plus vite que nous puissions caser votre/vos enfants dans une voiture.